任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

取(と)り扱(あつか)い説明書(せつめいしょ)

CTS-KK

CHARACTER SOFT CO.,LTD.

©1988, 1993 SANRIO CO.,LTD.

「けろけろけろっぴの大冒険２」を買ってくれて、ほんとうに、どうもありがとう！　遊ぶ前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、正しい使い方で遊んでくださいね。また、この「取り扱い説明書」は再発行できませんので、なくさないように大切にしまっておいてね。

6つの約束

⑴カセットは暑いところや寒いところにおかないでね。落したりしてもダメだよ。
⑵カセットの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。
⑶シンナー、ベンジン、アルコールなどではふかないでね。
⑷テレビからはなれてゲームをしよう。
⑸長い間ゲームをするときは、１時間か２時間ごとに10分～15分の休けいをいれましょう。
⑹使ったあとは、ＡＣアダプタをコンセントから抜いておこう。

おとうさん、おかあさんへ

使用上の御注意

・ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
・長時間ゲームをする時は、健康のため、１時間ないし２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。
・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

もくじ

おはなし……4
コントローラーの使い方……6
ゲームを始める前に……7
ゲームの遊び方……8
アイテム……10
ボスとの対戦……11
ボーナスゲーム……16
登場キャラクターの紹介……17
コンティニューについて……20
風のうわさ……21

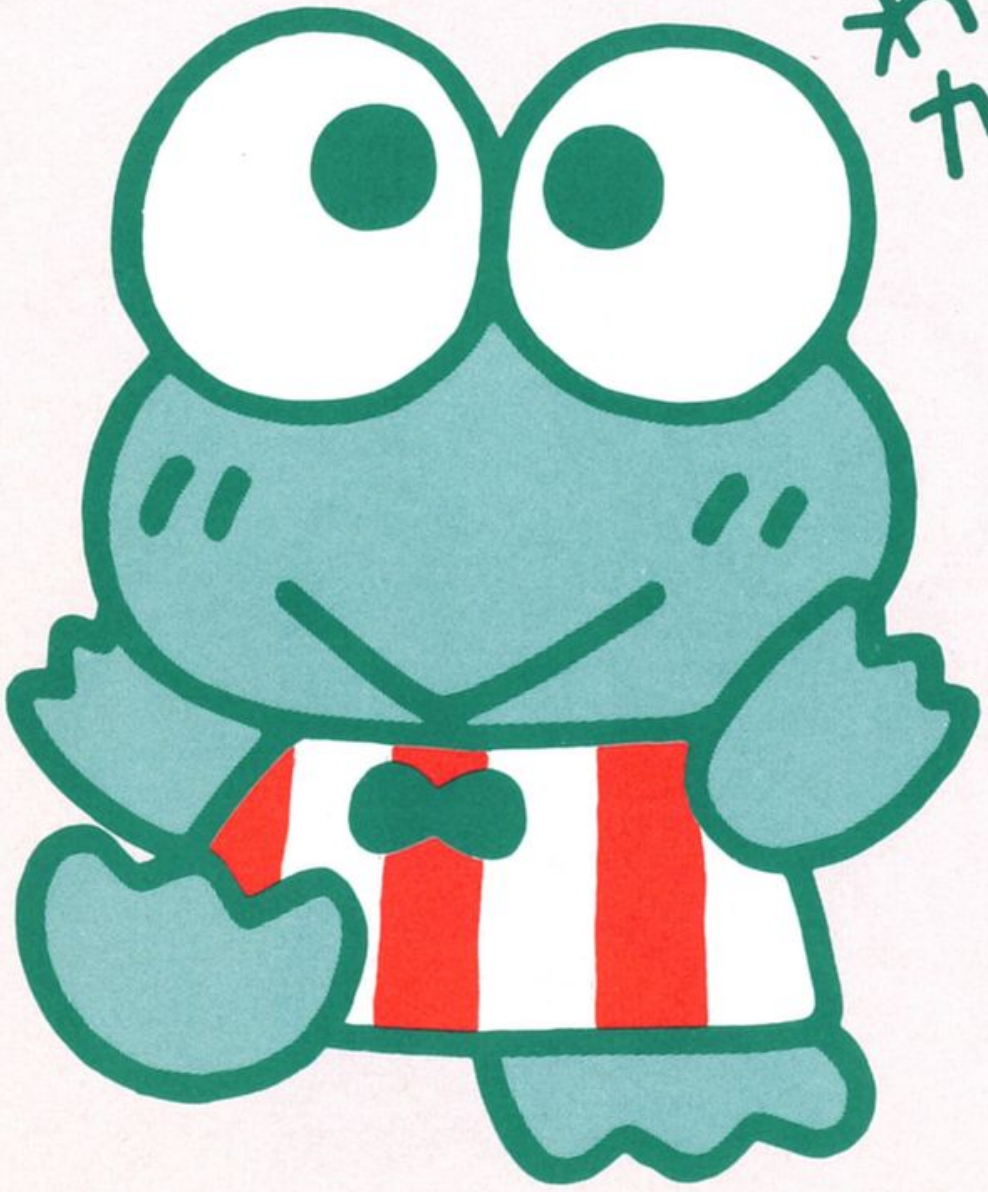
おはなし

ドーナツ池では、かえるたちがみんななかよく平和にくらしていました。しかし……。
「お友達がさらわれた！」
ドーナツ池に帰ってきたけろっぴは、泣いている友達にききました。
けろっぴのきいたところでは……。

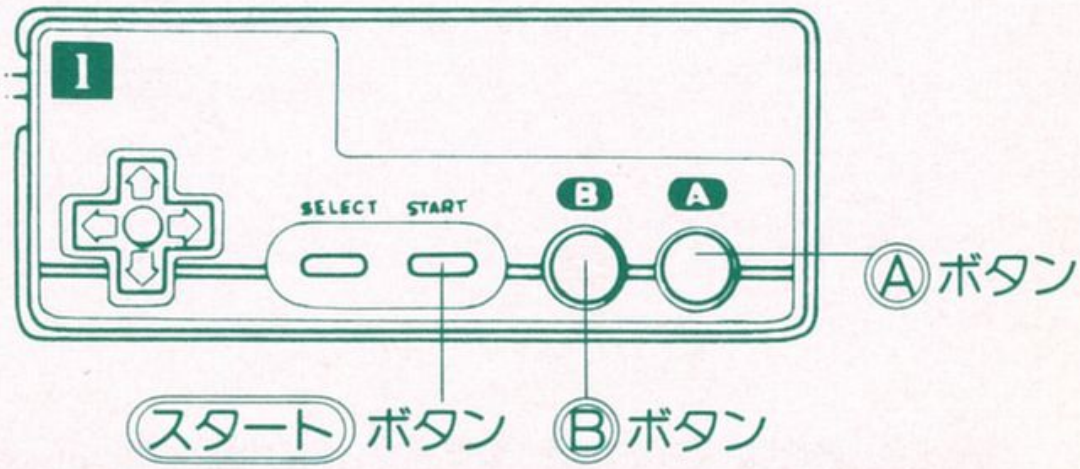
けろっぴが留守をしているあいだに、どこからかゲームにつよい動物たちがやってきたそうです。そして、友達にいろいろなゲームをいどんでは勝つと、その友達をどこかにかくしてしまったらしいのです。

「よし、わかった！　なかまをたすけだすぞ！」

こうして、けろっぴは立ち上がったのです。



コントローラーの使い方



✥ ボタン

けろっぴを左右に動かすことができるよ。

ボスとの対決では、カーソルを上下左右に動かせるよ。

Ⓐボタン

けろっぴがジャンプするよ。

ボタンを長く押すと、もっと高くジャンプできるよ。

ボスとの対戦のときは、決定ボタンにもなるんだ。

Ⓑボタン

けろっぴが、音波をはなって、攻撃するよ。

ボイス・アタックっていうんだ。

スタートボタン

ポーズがかかって、ゲームが止まるんだ。

ゲームを始める前に

カセットをファミリーコンピュータ本体に正しくセットして、電源スイッチを入れてね。すると、タイトル画面に続いて、デモ画面になるよ。
タイトル画面が出ているときに、スタートボタンを押せば、ゲームの始まりだ。

ゲームの遊び方

けろっぴをうまく操作しながら、山や町、さばくなどのステージをこえて仲間をさらったボスに挑戦しよう。
でも、ボスへの行く手をさえぎる、いろんなおじゃまキャラが、けろっぴを待ちかまえているぞ。
おじゃまキャラを、ジャンプしてふんだり、ボイス・アタックでやっつけて、どんどん進むんだ！

POW　けろっぴの攻撃する強さ　スコア
けろっぴの残り人数

ダウンについて

おじゃまキャラに当たったり、水に落ちたりすると、１ダウンだよ。残り人数がひとりへっちゃうんだ。

スコアについて

スコアが50000点になると、残り人数がひとりふえるんだ。そのあとも、100000点、150000点、200000点……と、50000点ずつ、とくてんしていくと、残り人数がふえていくよ。

いちごについて

ゲームのとちゅうにおいてある、いちごをとると、けろっぴのボイス・アタックがパワーアップするよ。
ひとつとると、音波はちょっと遠くへ飛ぶよ。
２つで、音波はもう少し遠くへ飛ぶんだ。
３つ集めると、音波がいちばんとおくまで飛ぶのさ。
いちご４つで、無敵になるんだ。
無敵になると、おじゃまキャラに当たってもへっちゃらだ。でも、時間がたつと、いちごを持っていないときのけろっぴにもどっちゃうから、注意してね。

アイテム

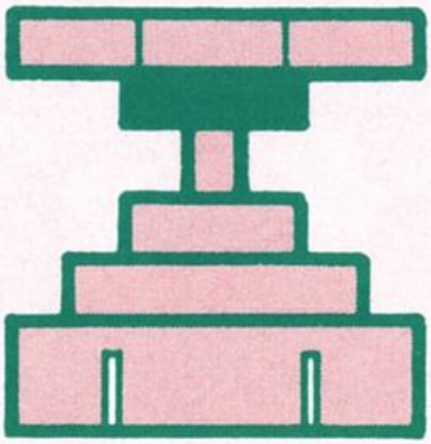
けろっぴの行く手には、いちごのほかにも、いろんなアイテムがおいてあるんだ。

食べもの

メロンやケーキ、アイスクリームを食べて、点数アップだ。

ジャンプ台

これはとることはできないけど、この上でうまくジャンプすれば、いつもよりずっと高くとべるんだ。



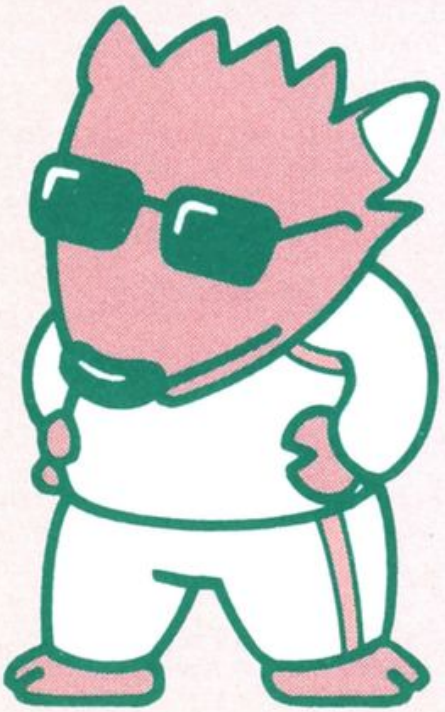
ボスとの対戦について

ボスとは、いろいろなゲームで対戦だよ。ゲームに勝てば、ボーナスゲームに進めるんだ。

✥ボタンでパネルを選んで、Aボタンで決定。これは、どのゲームでもいっしょだから、覚えておいてね。

それじゃあ、次のページから、ボスたちにゲームの説明をしてもらおう。

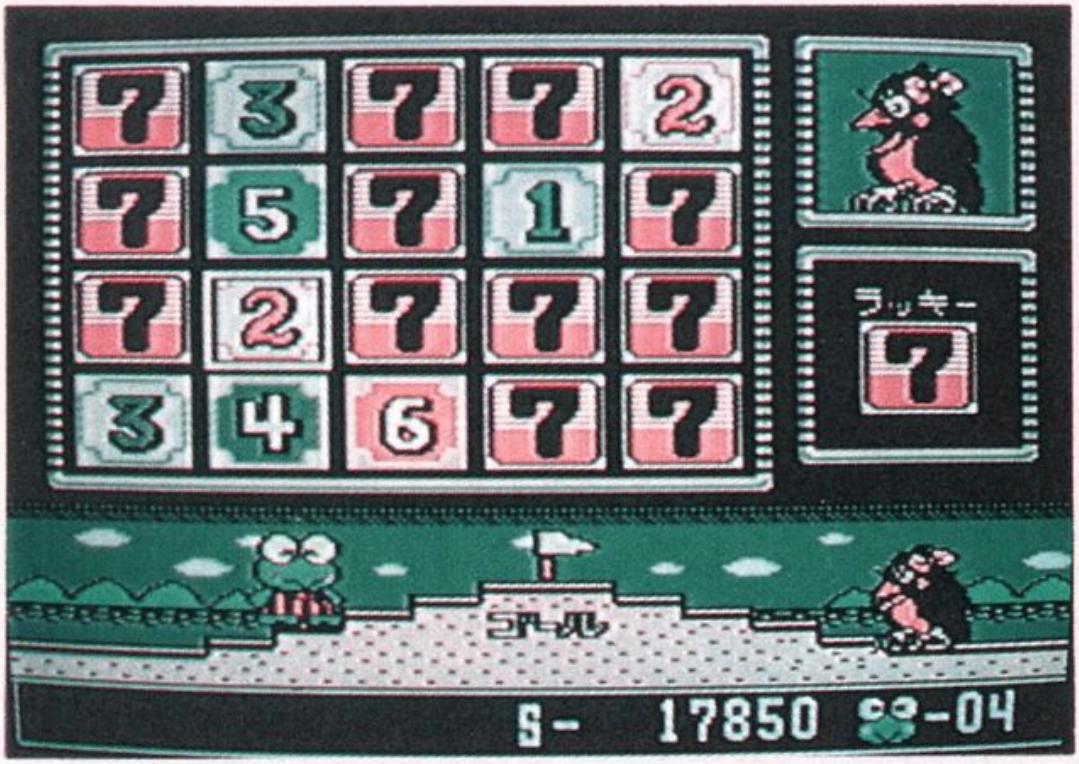
おともだちをさがせ！

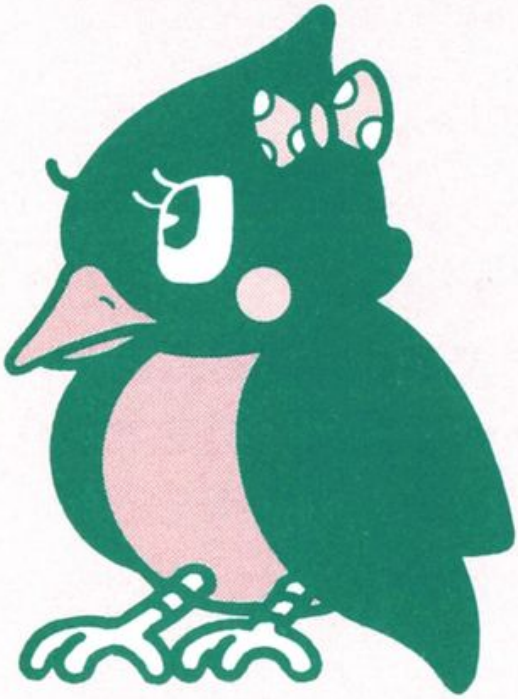


イノプー

パネルをめくれ！
俺さまが選んだパネルを５まい出せば、おまえの勝ちだ。
だが、その前に、お前が５回まちがえば、俺さまの勝ちだ！
さあ、かかってこい！

ラッキー7

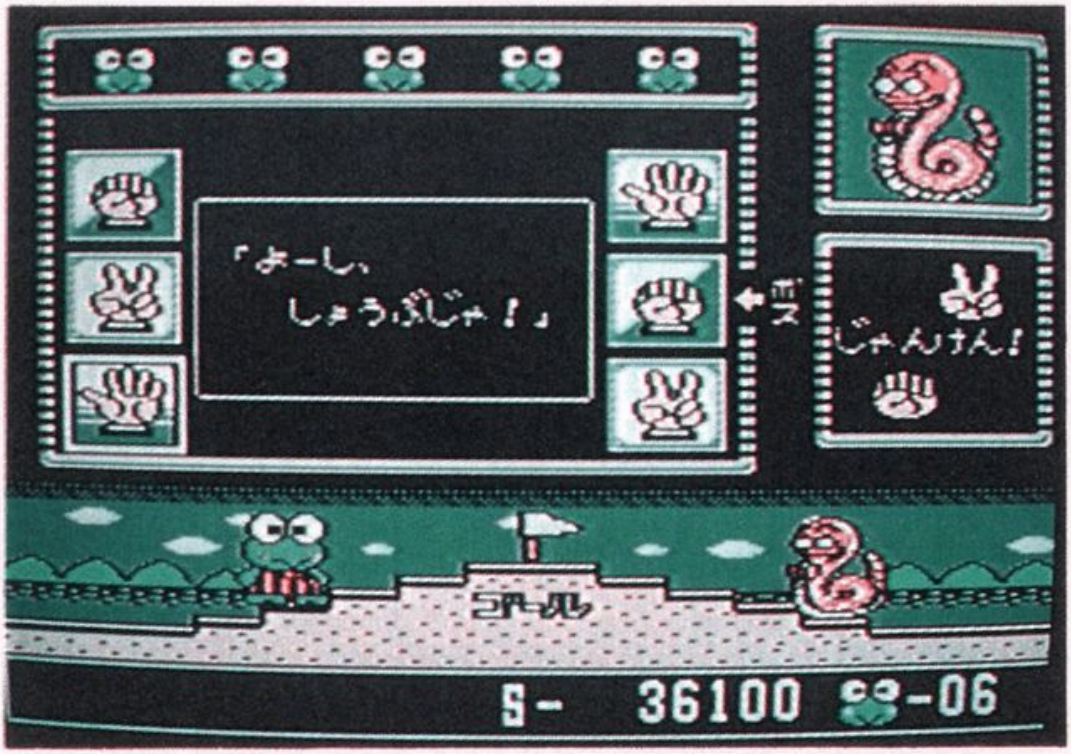


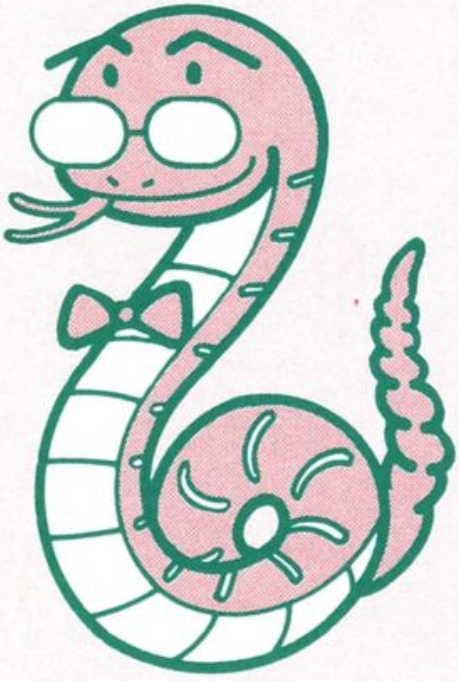


コローネ

あなたとわたしで、2まいずつパネルをめくりあうのよ。そうして、そこに書いてある数を足して、大きい方が勝ちというわけ。階段を一段のぼれるの。
足した数が、ラッキー7だったら2段あがれるわ。
先にゴールにつけば勝ちよ！

じゃんけん

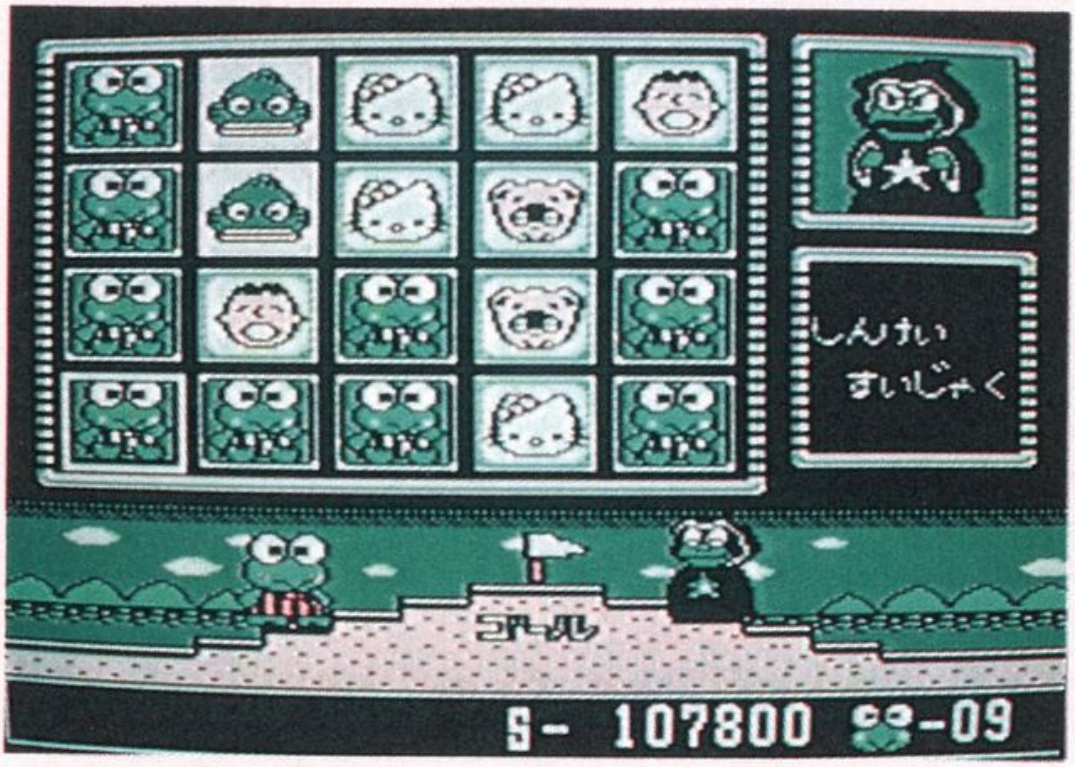




ガラッシュ

じゃんけんで勝負じゃ！
はじめに、グー、チョキ、パーのパネルを見せてやるから、よーく覚えておくんじゃぞ。
そしたら、おたがいにパネルを選んで、勝負するんじゃ。先に5回勝てば、ボーナスゲームへ行かしてやるぞい。
さあ、わしに勝てるかなあ？

しんけいすいじゃく

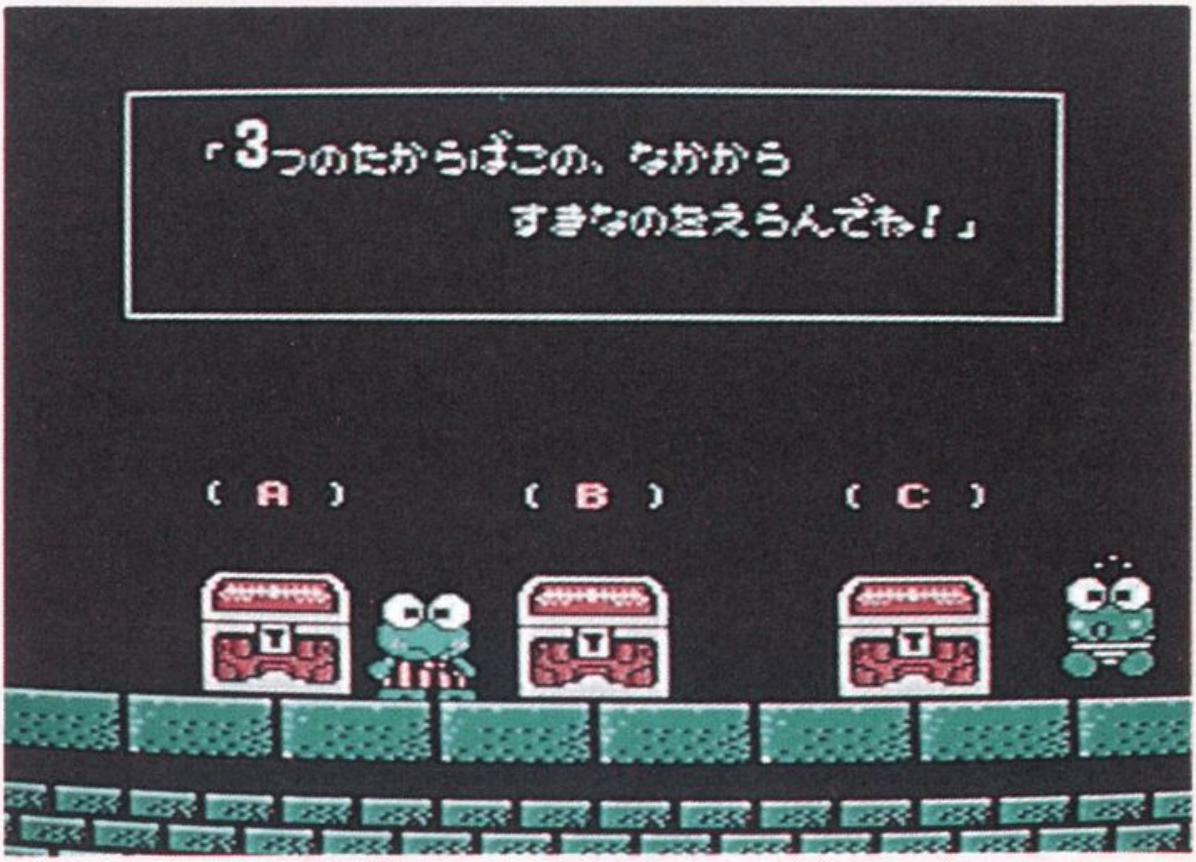


ドロック

最後は、しんけいすいじゃくだ。
知っておるだろうな？
パネルを２枚めくって、同じ絵が
出たら、続けてめくれる、という、
あれだ！
先に、５組のペアをつくれたやつ
の勝ちだ！

ボーナスゲーム

クイズに勝つと、ボーナスゲームができるんだ。
宝箱が３つならんでるだろう。
そこから、ひとつ選んで、Ｂボタンで宝箱を開こう。
宝箱の中身は、開けてみてからのお楽しみ。



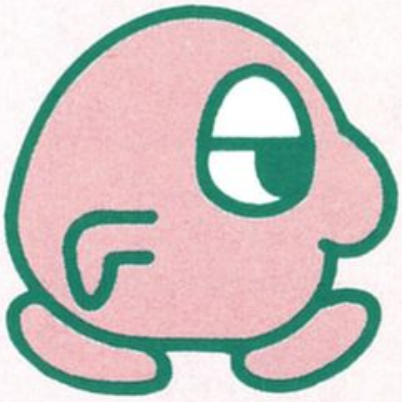
登場キャラクターの紹介

けろっぴ

ドーナツ池のなかまをたすけるために立ち上がる。

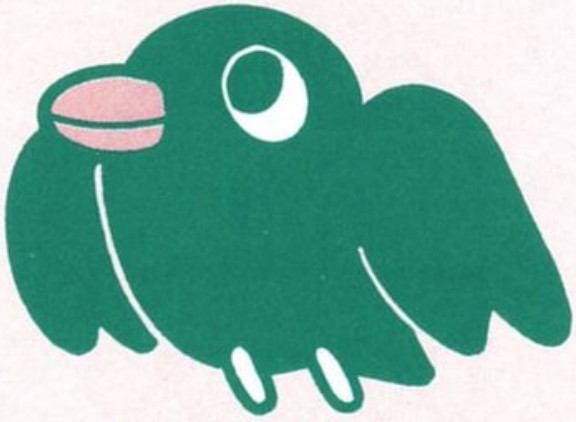
おじゃまキャラ

ピョンス

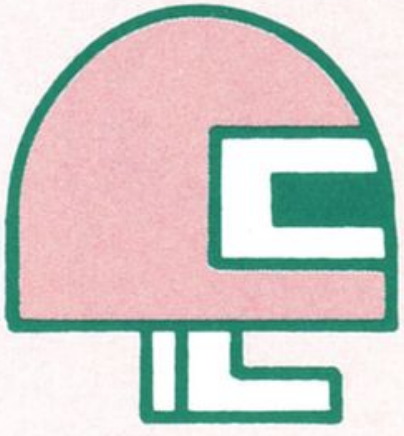


イワタロウ

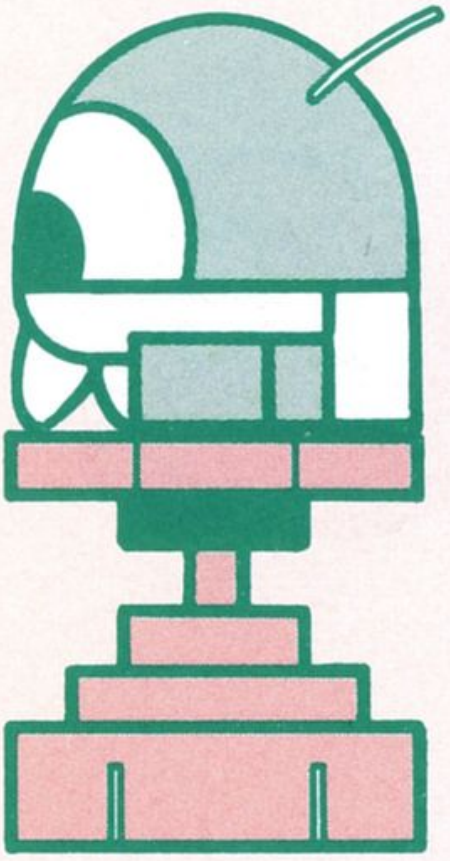
マッシュー



カースケ



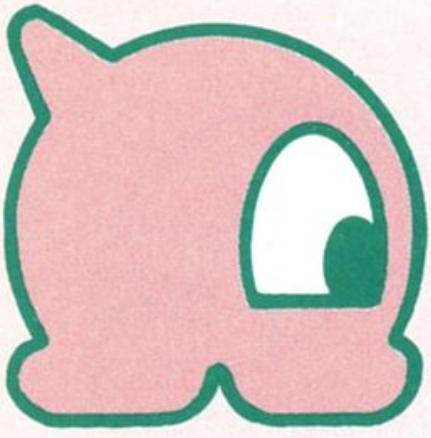
タルーマ



バネット

メットン

バタゾー



スタスタ

メッピョン

コンティニューについて

けろっぴの残り人数がゼロで、アウトになっても、そのステージからやり直しできるよ。
続きをやりたい人は、タイマーがゼロになる前に、スタートボタンを押そう。

風のうわさ

「なんと、ボイス･アタックでくずせる岩があると聞いたことがある。」
「おじゃまキャラをふみ台にしてジャンプすると高く遠くにとべるぞ」
「どこかに１UPするハートがかくされているらしいぞ。ボイス・アタックで見つけよう。」
「隠しステージがあるらしい。でも、どうやったらそこにいけるか、誰に聞いても分からないんだ。どうやって行くんだろう？」
「おじゃまキャラを３匹連続でふむと、特別ボーナスがもらえるって話だ。」
「ボイス･アタックを使わずに、ステージクリアすると……。」

みち
ガエル

けろけろけろっぴの大冒険2

～ドーナツ池はおおさわぎ!!～

製作：株式会社アスキー
販売：株式会社アスキー
　　株式会社サンリオ
発売：株式会社キャラクターソフト

注意

　このカセットを無断で複製することを禁じます。
また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。
　ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問は、いっさいお答えしません。ファミコン雑誌、解説本などを見てください。

MADE IN JAPAN

株式会社キャラクターソフト
〒107 東京都港区南青山5-11-5
TEL.03-5485-9255(代)

©1988, 1993 SANRIO CO.,LTD.
©1993 ASCII CORPORATION

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY
本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。